



**ESTRELAS HOJE,
LÍDERES AMANHÃ!**

RUGBY 7 – Regulamento específico

1. As competições de Rugby 7 serão realizadas de acordo com as Regras, Regulamentos e Informes da **CBDU**.
2. Os jogos serão disputados seguindo as normas a seguir.
 - 2.1. Todos os jogos serão disputados em 02 (dois) tempos de 07 (sete) minutos, com 02 (dois) minutos de intervalo.
 - 2.2. Em caso de empate na fase eliminatória, o desempate far-se-á em um período extra de 05 (cinco) minutos, ou quantos forem necessários até que haja um vencedor.
 - 2.3. Serão permitidas 03 (três) substituições durante o jogo, com a autorização da arbitragem.
3. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

Vitória	02 (dois) pontos
Empate	01 (um) ponto
Desistência ou Derrota	0 (zero) pontos

4. O uniforme de cada aluno-atleta constará:

- Camisa numerada;
- Calção;
- Meias;
- Chuteira;



- 4.1. Nenhum aluno-atleta poderá participar de jogos fora do uniforme descrito acima.
5. Não será permitido jogar com *piercing*, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos-atletas.
6. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo ou não apresentação do número mínimo de atletas exigido pela regra, após a contagem de 15 minutos a equipe será declarada ausente, aplicando-se a desistência em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora por 14x00 (por dois tries).
7. Caso nenhuma das duas equipes se faça presente em tempo hábil, será declarada a dupla desistência, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.
8. No banco de reservas só poderão ficar os alunos-atletas (12 atletas), Comissão Técnica e Oficial (03 pessoas) devidamente credenciados, cujos nomes deverão constar da relação de inscrição autorizada pela Coordenação de Credenciamento.
9. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo, 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:
 - 9.1. Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);
 - 9.2. Saldo de pontos (total de pontos marcados, menos total de pontos sofridos);



**ESTRELAS HOJE,
LÍDERES AMANHÃ!**

- 9.3. Maior número de tries marcados;
 - 9.4. Menor número de cartões vermelhos;
 - 9.5. Menor número de cartões amarelos;
 - 9.6. Menor número de tries sofridos;
 - 9.7. Sorteio.
10. Até 02 (dois) jogadores reservas poderão entrar em campo após a marcação de um try, sempre com o jogo parado, para ajudar na hidratação dos atletas em campo.
11. Os Jogadores expulsos pelo árbitro serão automaticamente excluídos de participar em jogos do resto da etapa em curso.
12. Os jogadores que levarem 02 (dois) cartões amarelos durante a competição serão automaticamente suspensos por 01 (um) jogo, o jogo seguinte ao jogo em que a atleta receber o segundo cartão amarelo.
13. Os jogadores que receberem 03 (três) cartões amarelos, após o término do jogo em questão, serão automaticamente excluídos de participar do resto da etapa em curso.
14. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem as Regras Oficiais e o Regulamento Geral.